

REGULAMIN DMB 2016

Postanowienia ogólne:

- Gra rozpoczyna się o **18.00 w okolicy rynku wrocławskiego** (miejsce rozpoczęcia gry zostanie podane mailem zwrotnym, po zgłoszeniu)
- Gra kończy się wręczeniem dyplomów (ok.19.45) oraz udziałem w V Bratnim Kręgu na Wrocławskim Rynku o 20.00
- Cel gry:
 - udział w akcji „Nie bij mnie, kochaj mnie” (Fundacja WOŚP)
 - pogłębienie rozumienia 4 punktu prawa harcerskiego „Harcerz w każdym widzi bliźniego, a za brata uważa każdego innego harcerza.”
- Zgłoszenia za pomocą ankiety:
<https://docs.google.com/forms/d/1bojtfhkD3RYb87w9QH04GVuWFck5DISeWs4Xs8175Zo/edit>
- Zadanie do wykonania przed grą: zorganizować pluszowego „misia” (im większy tym lepszy!)

Zarys fabularny: Opieramy się na akcji Fundacji Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy „Nie bij mnie, kochaj mnie” (http://www.wosp.org.pl/historia_misia/dolacz_do_akcji) i odnosimy do czwartego punktu Prawa Harcerskiego. Pragniemy w wyostrzony i przejawiony sposób (czasem przez swoją karykaturalność zabawny) zmierzyć się z problemami wyobcowania, inności czy przemocy – nie tylko fizycznej ale i słowne, który dotyka nas niemal codziennie. Gra będzie polegała na wykonaniu zadań potrzebnych aby udzielić kompleksowej pomocy naszej „ofierze – misiowi”.

Wszelkie pytania należy kierować na adres joanna.krzyzosiak@gmail.com

Serdecznie zapraszam do udziału w imieniu 78 WDH „POJUTRZE” oraz Komendy Hufca Wrocław.

